

A stylized illustration of a university building with a central entrance and a sign above it that reads "行政大樓" (Administration Building). The building is surrounded by various green and brown trees. The text is overlaid on this illustration.

115 學年度進修部

行政大樓

各系四年制學士後多元專長培力

課程規劃表



進修部 115 學年度 電機工程系 四年制學士後多元專長培力備註修正表

修正後(115)	修正前(114)
2. 學生修習遠距教學學分(含抵免學分)總數，以畢業總學分數之二分之一為限。	無
3. 表列選修課程僅供參考，依實際狀況調整。	2. 表列選修課程僅供參考，依實際狀況調整。
4. 實務專題須分別於上、下學期修課，取得 4 學分。	3. 實務專題須分別於上、下學期修課，取得 4 學分。





進修部 115 學年度 機械工程系四年制學士後多元專長培力課程備註修正表

修正後	修正前
1.最低畢業學分數：48 學分；必修 41 學分；選修 7 學分。	1.最低畢業學分數：48 學分；必修 40 學分；選修 8 學分。
2.表列專業選修課程，得依實際情況逕行調整。	無。

明新學校財團法人明新科技大學  
機械工程系課程規劃委員會

機械系梁若暉  
課務委員

機械工程系鄭國益  
主任

工程學院張合  
院長



115 學年度資工系進修部(多元培力)四技備註修正表

修正後	修正前
2.學生修習遠距教學學分(含抵免學分)總數， 以畢業總學分數之二分之一為限。	
3.表列選修課程僅供參考，依實際狀況調整。	2.表列選修課程僅供參考，依實際狀況調整。

資工系課程委員會















115學年度進修部 多媒體與遊戲發展系四年制學士後多元專長培力課程規劃表

科目類別	科目	學分	時數
專業必修	基礎美術設計	2	2
專業必修	基礎角色設計	2	2
專業必修	基礎程式設計	2	2
專業必修	遊戲企劃	2	2
專業必修	遊戲程式	2	2
小計		10	10
專業選修	色彩概論	2	2
專業選修	多媒體與遊戲設計實務	2	2
專業選修	人工智慧概論	2	2
專業選修	數位美術設計	2	2
專業選修	基礎動畫設計	2	2
專業選修	物件導向程式設計	2	2
專業選修	平面攝影與編輯	2	2
專業選修	創意App設計	2	2
專業選修	3D模型製作實務	2	2
專業選修	版面設計美學	2	2
專業選修	設計概論	2	2
專業選修	動畫特效與剪輯	2	2
專業選修	Python程式設計	2	2
專業選修	多媒體腳本設計	2	2
專業選修	多媒體專業英文	2	2
專業選修	實務專題	2	2
專業選修	多媒體數位音樂	2	2
專業選修	影像編修實務	2	2
專業選修	3D模型貼圖實務	2	2
專業選修	向量編輯實務	2	2
專業選修	文創設計	2	2
專業選修	遊戲粒子系統特效	2	2
專業選修	機器學習概論	2	2

科目類別	科目	學分	時數
專業選修	3D列印	2	2
專業選修	遊戲場景設計	2	2
專業選修	生成式AI	2	2
專業選修	非線性剪輯	2	2
專業選修	AR實務應用	2	2
專業選修	UI/UX設計	2	2
專業選修	當代繪畫藝術風格導論	2	2
專業選修	插畫設計	2	2
專業選修	遊戲賽事營運實務	2	2
專業選修	遊戲引擎應用	2	2
專業選修	遊戲引擎實務	2	2
專業選修	專案設計	2	2
專業選修	視窗程式設計	2	2
專業選修	概念藝術設計	2	2
專業選修	短篇漫畫故事發展	2	2
專業選修	網頁資料擷取與分析	2	2
專業選修	VTuber實務	2	2
專業選修	商品包裝與設計	2	2
專業選修	多媒體專業認證	2	2
專業選修	VR遊戲設計	2	2
專業選修	當代影像藝術風格導論	2	2
專業選修	數位視覺設計	2	2
專業選修	VR實務應用	2	2
專業選修	專案研究	2	2
專業選修	3D道具設計製作	2	2
專業選修	VR元宇宙應用	2	2
專業選修	虛擬場景設計	2	2
專業選修	基礎場景設計	2	2
專業選修	遊戲賽事營運概論	2	2

備註：

- 1.最低畢業學分數：48學分；必修10學分；選修38學分。
- 2.學生修習遠距教學學分(含抵免學分)總數，以畢業總學分數之二分之一為限。
- 3.表列選修課程僅供參考，依實際狀況調整。
- 4.實務專題須分別於上、下學期修課，取得2學分。

多遊系  
副教授 辛靜宜多媒體與遊戲發展系  
系主任 彭亦暄人文設計學院  
院長 趙子嘉

進修部 115 學年度 多遊系四技多元培力備註修正表

修正後	修正前
新增 2.學生修習遠距教學學分(含抵免學分)總數，以畢業總學分數之二分之一為限。	
新增 4.實務專題須分別於上、下學期修課，取得 4 學分。	

多遊系 辛靜宜  
副教授

多媒體與遊戲發展系 彭亦暄  
系主任

人文與設計學院 趙子嘉  
院長

