

111學年度進修部多媒體與遊戲發展系課程規劃表

第一學年(111)					第二學年(112)					第三學年(113)							
	科目	上學期		下學期			科目	上學期		下學期			科目	上學期		下學期	
		學分	時數	學分	時數			學分	時數	學分	時數			學分	時數	學分	時數
校必修	體育	0	2	0	2	校必修	分類通識	2	2	2	2	校必修					
	分類通識	2	2	2	2		分類通識	2	2								
	分類通識	2	2	2	2												
	小計	4	6	4	6		小計	4	4	2	2		小計				
院必修	應用中文(一)(二)	2	2	2	2	院必修	應用英文(三)(四)	2	2	2	2	院必修					
	應用英文(一)(二)	2	2	2	2												
	程式設計概論	3	3														
	小計	7	7	4	4		小計	2	2	2	2		小計				
專業必修	基礎美術設計	2	2			專業必修	遊戲企劃	2	2			專業必修	多媒體專業英文	2	2		
	基礎角色設計			2	2		基礎動畫設計	2	2				專業倫理	2	2		
	基礎程式設計			2	2		物件導向程式設計	2	2				實務專題(一)			1	1
	小計	2	2	4	4		遊戲程式			2	2		小計	4	4	1	1
專業選修	色彩概論	2	2			專業選修	3D模型製作實務	2	2			專業選修	數位音樂	2	2		
	多媒體與遊戲設計實務	2	2				遊戲競技與製播實務	2	2				影像編修實務	2	2		
	人工智慧概論			3	3		平面攝影與編輯	2	2				3D模型貼圖實務	2	2		
	數位美術設計			2	2		遊戲場景設計			2	2		創意App設計	2	2		
							版面設計美學			2	2		影像概念與構成	2	2		
							進階動畫設計			2	2		VR遊戲設計	2	2		
							進階遊戲製播實務			2	2		遊戲粒子系統特效	2	2		
							機器學習概論			2	2		AI應用與實務			2	2
							故事動漫腳本設計			2	2		非線性剪輯			2	2
													AR實務應用			2	2
													UI/UX設計			2	2
													遊戲粒子系統實務			2	2
													插畫設計			2	2
													遊戲賽事營運概論			2	2
										影像辨識實務			2	2			
										遊戲引擎應用			2	2			

第四學年(114)					
	科目	上學期		下學期	
		學分	時數	學分	時數
校必修	小計				
院必修	小計				
專業必修	實務專題(二)	1	1		
	小計	1	1		
專業選修	遊戲引擎實務	2	2		
	跨平台遊戲設計實務	2	2		
	智慧遊戲設計實務	2	2		
	深度學習應用	2	2		
	互動科技應用	2	2		
	網頁遊戲設計實務	2	2		
	進階影音編輯	2	2		
	線上遊戲實務	2	2		
	多媒體專業認證	2	2		
	校外實習			9	9

專業選修課程開課規劃	
學期	時數
第一學年第一學期	4
第一學年第二學期	5
第二學年第一學期	7
第二學年第二學期	13
第三學年第一學期	15
第三學年第二學期	18
第四學年第一學期	18
第四學年第二學期	18
開課時數總計	98

注意事項：

1. 畢業應修學分為128學分；含必修：49學分，選修：79學分（選修學分含跨系選修學分），本系專業選修至少61學分以上。

2. 表列選修課程僅供參考，依實際狀況調整。

多遊系 彭亦 助理教授

多遊系 曾俊霖 主任

人文設計學院 李來春 院長