

第一學年(113)					第二學年(114)					第三學年(115)								
校 必 修	科目	上學期		下學期		校 必 修	科目	上學期		下學期		校 必 修	科目	上學期		下學期		
		學分	時數	學分	時數			學分	時數	學分	時數			學分	時數	學分	時數	
校 必 修	分類通識	2	2	2	2	校 必 修	分類通識	2	2	2	2	校 必 修						
	分類通識	2	2	2	2													
	體育	2	2	2	2													
	小計	6	6	6	6		小計	2	2	2	2		小計					
院 必 修	應用中文(一)(二)	2	2	2	2	院 必 修	應用英文(三)(四)	2	2	2	2	院 必 修						
	應用英文(一)(二)	2	2	2	2													
	程式設計概論	2	2															
	小計	6	6	4	4		小計	2	2	2	2		小計					
專 業 必 修	基礎美術設計	2	2			專 業 必 修	遊戲企劃	2	2			專 業 必 修	多媒體專業英文	2	2			
	色彩概論	2	2				基礎動畫設計	2	2				專業倫理	2	2			
	多媒體與遊戲設計實務	2	2				物件導向程式設計	2	2				實務專題(一)			1	1	
	基礎角色設計			2	2		平面攝影與編輯	2	2									
	基礎程式設計			2	2		創意App設計	2	2									
	人工智慧概論			2	2		3D模型製作實務	2	2									
	數位美術設計			2	2		遊戲程式			2	2							
							版面設計美學			2	2							
							設計概論			2	2							
							動畫特效與剪輯			2	2							
	小計	6	6	8	8		Python程式設計			2	2							
							多媒體腳本設計			2	2							
							小計	12	12	12	12		小計	4	4	1	1	
專 業 選 修						專 業 選 修	遊戲競技與製播實務	2	2			專 業 選 修	多媒體數位音樂	2	2			
							進階遊戲製播實務			2	2			影像編修實務	2	2		
														3D模型貼圖實務	2	2		
														向量編輯實務	2	2		
														文創設計	2	2		
														遊戲粒子系統特效	2	2		
														機器學習概論	2	2		
														基礎場景設計	2	2		
														遊戲賽事營運概論	2	2		
														3D列印			2	2
														遊戲場景設計			2	2
														生成式AI			2	2
														非線性剪輯			2	2
														AR實務應用			2	2
														UI/UX設計			2	2
											設計素描			2	2			
											插畫設計			2	2			
											遊戲賽事營運實務			2	2			
											遊戲引擎應用			2	2			

第四學年(116)					
校 必 修	科目	上學期		下學期	
		學分	時數	學分	時數
校 必 修					
	小計				
院 必 修					
	小計				
專 業 必 修	實務專題(二)	1	1		
	小計	1	1	0	0
專 業 選 修	遊戲引擎實務	2	2		
	專案設計	2	2		
	視窗程式設計	2	2		
	概念藝術設計	2	2		
	故事發想與腳本寫作	2	2		
	網頁資料擷取與分析	2	2		
	VTuber實務	2	2		
	商品包裝與設計	2	2		
	多媒體專業認證	2	2		
	VR遊戲設計	2	2		
	校外實習			9	9
	設計思考			2	2
	數位視覺設計			2	2
	VR實務應用			2	2
	專案研究			2	2
AI應用與實務			2	2	
VR元宇宙應用			2	2	
虛擬場景設計			2	2	

【科目類別】

通識科目(分類通識):校必修

共同科目(體育):校必修

專業科目:院必修、專業必修、專業選修

【科目類別】		學分	時數
通識科目、共同科目	校必修	16	16
	院必修	14	14
專業科目	專業必修	44	44
	專業選修	54	54
合計		128	128

【注意事項】

1.最低畢業學分:128學分,其中專業選修 54 學分(本系至少 39 學分,其餘可跨系)。

2.表列專業選修課程,得依實際情況進行調整。

多遊系彭亦暄
助理教授

多遊系曾俊霖
主任

人文與設計學院李來春
院長