

(109) 進修部 多媒體與遊戲發展系 四技 全學程開課時序表

第一學年(109)					
科目	第一學期		第二學期		
	學分	時數	學分	時數	
必修	☆全民國防教育軍事訓練(一)(二)	0	1	0	1
	◎體育	1	2	1	2
	◎中文閱讀與表達(一)(二)	2	2	2	2
	◎英文(一)(二)	2	2	2	2
	◎分類通識			2	2
	▲程式設計概論	2	2		
	▲人工智慧概論與應用	2	2		
	※基礎美術設計	2	2		
	※全媒體產業概論	2	2		
	※資訊數學			2	2
	※基礎角色設計			2	2
	※基礎程式設計			2	2
小計	13	15	13	15	
選修	平面攝影與編輯	2	2		
	競技遊戲基礎實務	2	2		
	故事發想與腳本寫作			2	2
	色彩學			2	2
	競技遊戲進階實務			2	2

第二學年(110)					
科目	第一學期		第二學期		
	學分	時數	學分	時數	
必修	◎應用英文(一)(二)	2	2	2	2
	◎法政與社會	2	2		
	◎分類通識	2	2	2	2
	◎歷史文明通論			2	2
	※遊戲企劃	2	2		
	※物件導向程式設計	2	2		
	※遊戲程式設計			2	2
	※2D/3D基礎動畫			2	2
小計	10	10	10	10	
選修	影像概念與構成	2	2		
	遊戲競技與製播實務	2	2		
	問卷調查與統計	2	2		
	3D模型製作實務	2	2		
	版面設計美學	2	2		
	2D角色風格設計			2	2
	多媒體與遊戲設計實務			2	2
	遊戲賽事營運			2	2
	新媒體與網紅經濟			2	2
	遊戲粒子系統特效			2	2

第三學年(111)					
科目	第一學期		第二學期		
	學分	時數	學分	時數	
必修	◎分類通識	2	2		
	◎專業倫理	1	1		
	※多媒體專業英文	2	2		
	※實務專題(一)			1	1
小計	5	5	1	1	
選修	2D場景設計	2	2		
	遊戲賽事營運實務	2	2		
	自媒體營銷與會員經營	2	2		
	遊戲OB實作	2	2		
	遊戲專案管理	2	2		
	3D模型貼圖實務	2	2		
	3D場景設計			2	2
	進階遊戲製播實務			2	2
	新媒體應用與精準行銷			2	2
	電競產品品牌與行銷			2	2
	App程式設計			2	2
	2D插畫設計			2	2
基礎數位影音編輯			2	2	
2D/3D進階動畫			2	2	

第四學年(112)					
科目	第一學期		第二學期		
	學分	時數	學分	時數	
必修	※實務專題(二)	1	1		
	※多媒體專業認證			2	2
小計	1	1	2	2	
選修	遊戲引擎實務	2	2		
	3D場景進階設計	2	2		
	遊戲賽事實作	2	2		
	VR實務與應用	2	2		
	遊戲角色實務與應用	2	2		
	大數據分析	2	2		
	進階數位影音編輯	2	2		
	網頁遊戲設計實務	2	2		
	AR實務與應用			2	2
	主播賽評實作			2	2
	深度學習應用			2	2
	智慧遊戲設計實務			2	2
	AI實務應用			2	2
	互動技術應用			2	2
跨平台遊戲設計實務			2	2	

項目	學分	時數
◎通識課程	27	29
▲專業基礎(院必修)	4	4
※專業必修	24	24
專業選修	73	73
☆全民國防教育軍事訓練	0	2
合計	128	132

備註：

- 最低畢業學分：128學分；必修學分：55學分
選修學分：73學分（選修學分含跨系選修學分）
- 本系允許跨系選修學分，惟於本系專業選修學分不得低於61學分。
- 表列選修課程僅供參考，依實際狀況調整。
- 資工系與資管系所開設之課程可認為本系專業選修。
- 軟體工程學程之課程可認為本系專業選修。
- 人文與設計學院所屬各系之課程可認為本系專業選修。