

111學年度日間部 多媒體與遊戲發展系 四技課程規劃表

第一學年(111)					第二學年(112)					第三學年(113)							
	科目	上學期		下學期			科目	上學期		下學期			科目	上學期		下學期	
		學分	時數	學分	時數			學分	時數	學分	時數			學分	時數	學分	時數
校 必 修	體育	0	2	0	2	校 必 修	分類通識	2	2	2	2	校 必 修					
	分類通識	2	2	2	2		分類通識	2	2								
	分類通識	2	2	2	2												
	小計	4	6	4	6		小計	4	4	2	2		小計				
院 必 修	應用中文(一)(二)	2	2	2	2	院 必 修	應用英文(三)(四)	2	2	2	2	院 必 修					
	應用英文(一)(二)	2	2	2	2												
	程式設計概論	3	3														
	人工智慧概論	3	3														
小計	10	10	4	4	小計	2	2	2	2	小計							
專 業 必 修	影像風格與鏡頭美學(一)(二)	2	2	2	2	專 業 必 修	導演學(一)(二)	2	2	2	2	專 業 必 修	多媒體專業英文	2	2		
	基礎美術設計	2	2				遊戲企劃	2	2				專業倫理	2	2		
	基礎程式設計			2	2		基礎動畫設計	2	2				實務專題(一)			1	1
	基礎角色設計			2	2		物件導向程式設計	2	2								
故事發想與腳本寫作			2	2	遊戲程式			2	2								
小計	4	4	8	8	小計	8	8	4	4	小計	4	4	1	1			
專 業 選 修	戲劇概論	2	2			專 業 選 修	遊戲競技與製播實務	2	2			專 業 選 修	影像編修實務	2	2		
	多媒體與遊戲設計實務	2	2				故事設計與分鏡腳本製作	2	2				設計思考	2	2		
	平面攝影與編輯	2	2				3D模型製作實務	2	2				問卷調查與數據分析	2	2		
	色彩學			2	2		3D電腦圖學	2	2				數位音樂	2	2		
	Python程式設計			2	2		新媒體應用與精準行銷			2	2		行動遊戲設計	2	2		
	新媒體與網紅經濟			2	2		影音剪輯			2	2		影像概念與構成	2	2		
	數位美術設計			2	2		版面設計美學			2	2		VR遊戲設計	2	2		
	競技遊戲基礎實務			2	2		App實務應用			2	2		全媒體資源整合	2	2		
							遊戲場景設計			2	2		VR實務應用			2	2
							動畫特效與剪輯			2	2		影像辨識實務			2	2
							機器學習概論			2	2		遊戲專案管理			2	2
													AR實務應用			2	2
													3D列印			2	2
													跨時代媒體資源整合			2	2
										數位配樂應用			2	2			
										遊戲引擎實務			2	2			

第四學年(114)					
	科目	上學期		下學期	
		學分	時數	學分	時數
校 必 修					
	小計				
院 必 修					
	小計				
專 業 必 修	實務專題(二)	1	1		
	校外實習			9	9
專 業 選 修					
	小計	1	1	9	9
專 業 選 修	跨平台遊戲設計實務	2	2		
	智慧遊戲設計實務	2	2		
	專業經理人	2	2		
	IP產業鏈	2	2		
	插畫設計	2	2		
	AI實務應用	2	2		
多媒體專業認證輔導	2	2			

專業選修課程開課規劃	
學期	時數
第一學年第一學期	6
第一學年第二學期	10
第二學年第一學期	8
第二學年第二學期	14
第三學年第一學期	12
第三學年第二學期	16
第四學年第一學期	8
第四學年第二學期	0
開課時數總計	74

74

注意事項：

- 本校訂有學生基本能力與畢業門檻實施辦法。
- 學生需修習勞作教育(0學分4小時)，並於第一學年上下二學期實施。
- 一~三年級每學期應修習16-30學分，四年級每學期應修習9-30學分。
- 最低畢業學分：128 學分；必修學分：71 學分。
選修學分：57學分(選修學分含跨系選修學分)；惟於本系專業選修學分不得低於30學分。
- 畢業年級相當於國內高級中等學校二年級之國外或香港、澳門同類同級學校畢業生，以同等學歷修讀本校學士學位者，最低畢業學分：140學分；必修學分：71 學分；選修學分：69學分(選修學分含跨系選修學分)；惟於本系專業選修學分不得低於51學分，可延長修業年限三年。
- 學生應修習校外實習課程，相關辦法依「本校多媒體與遊戲發展系校外實習教學實施要點」辦理。
- 表列選修課程僅供參考，依實際狀況調整。

科目類別：

共同科目：體育

通識科目：分類通識

專業科目：院必修、專業必修、專業選修

多遊系
主任 曾俊霖

多遊系
助理教授 彭亦暄

人文與設計學院
院長 李來春