

# 109學年度 多媒體與遊戲發展系 四技全學程開課時序表

第一學年(109)				
科 目	第一學期		第二學期	
	學分	時數	學分	時數
☆全民國防教育軍事訓練(一)(二)	0	2	0	1
◎體育	1	2	1	2
◎中文閱讀與表達(一)(二)	2	2	2	2
◎英文(一)(二)	2	2	2	2
◎分類通識			2	2
▲程式設計概論	2	2		
▲人工智慧概論與應用	2	2		
※影像風格與鏡頭美學(一)(二)	2	2	2	2
※基礎美術設計	2	2		
※全媒體產業應用	2	2		
※基礎程式設計			2	2
※資訊數學			2	2
※基礎角色設計			2	2
※故事發想與腳本寫作			2	2
小 計	15	18	17	19
選修				
戲劇概論	2	2		
遊戲賽事製播	2	2		
競技遊戲基礎實務	2	2		
多媒體與遊戲設計實務	2	2		
平面攝影與編輯	2	2		
遊戲賽事實務操作			2	2
新媒體與網紅經濟			2	2
色彩學			2	2
數位美術設計			2	2

第二學年(110)				
科 目	第一學期		第二學期	
	學分	時數	學分	時數
◎體育	1	2		
◎應用英文(一)(二)	2	2	2	2
◎法政與社會	2	2		
◎分類通識	2	2	2	2
◎中文閱讀與表達(三)			1	1
◎歷史文明通論			2	2
◎導演學(一)(二)	2	2	2	2
※遊戲企劃	2	2		
※2D/3D基礎動畫	2	2		
※物件導向程式設計	2	2		
※遊戲程式			2	2
小 計	15	16	11	11
選修				
遊戲競技與製播實務(一)(二)	2	2	2	2
自媒體營銷與會員經營	2	2		
故事設計與分鏡腳本製作	2	2		
問卷調查與統計	2	2		
新媒體應用與精準行銷			2	2
IP產業鏈			2	2
2D/3D進階動畫			2	2
版面設計美學			2	2
2D場景設計			2	2

第三學年(111)				
科 目	第一學期		第二學期	
	學分	時數	學分	時數
◎分類通識	2	2		
◎專業倫理	1	1		
◎英語能力檢測輔導			1	1
※多媒體專業英文	2	2		
※實務專題(一)			1	1
小 計	5	5	2	2
選修				
導演實務與影像實作(一)(二)	2	2	2	2
全媒體資源整合	2	2		
電競產品品牌與行銷	2	2		
進階遊戲製播實務	2	2		
遊戲專案管理	2	2		
VR實務與應用	2	2		
進階動態分鏡腳本製作	2	2		
遊戲OB實作	2	2		
影像概念與構成	2	2		
App程式設計			2	2
AI實務與應用			2	2
跨時代媒體資源整合			2	2
全媒體製作人			2	2
遊戲角色實務與應用			2	2
AR實務與應用			2	2
進階場景設計			2	2
2D角色風格設計			2	2

第四學年(112)				
科 目	第一學期		第二學期	
	學分	時數	學分	時數
◎實務專題(二)	1	1		
※多媒體專業認證輔導			1	2
小 計	1	1	1	2
選修				
專業經理人(一)(二)	2	2	2	2
遊戲引擎實務	2	2		
場景設計製作實作	2	2		
遊戲腳本與故事設計製作實作	2	2		
遊戲賽事實作	2	2		
進階品牌宣傳	2	2		
深度學習應用	2	2		
2D插畫設計	2	2		
跨平台遊戲設計實務			2	2
進階行銷廣告			2	2
主播賽評實作			2	2
大數據分析			2	2
資訊力認證輔導			2	2
智慧遊戲設計實務			2	2
多媒體實務(一)(二)(校外實習)	3	3	3	3
作業實務(一)(二)(校外實習)	3	3	3	3
職場倫理(一)(二)(校外實習)	3	3	3	3

項 目	學分	時數
◎通識課程	30	33
▲專業基礎(院必修)	4	4
※專業必修	33	34
專業選修	61	61
☆全民國防教育軍事訓練	0	3
合 計	128	135

備註：

- 1.本校訂有學生基本能力與畢業門檻實施辦法。
- 2.學生須修習勞作教育(0學分4小時)，並於第一學年上下二學期實施。
- 3.一~三年級每學期應修習 16~30 學分，四年級每學期應修習 9~30 學分。
- 4.最低畢業學分：128 學分；必修學分：67 學分  
選修學分：61 學分(選修學分含跨系選修學分)
- 5.本系允許跨系選修學分，惟於本系專業選修學分不得低於 49 學分。
- 6.畢業年級相當於國內高級中等學校二年級之國外或香港、澳門同類同級學校畢業生，以同等學力修讀本校學士學位者，最低畢業學分：140 學分；必修學分：67 學分；選修學分：73 學分(選修學分含跨系選修學分)，惟於本系專業選修學分不得低於 61 學分，並得延長修業期限至三學年。
- 7.表列選修課程僅供參考，依實際狀況調整。
- 8.校外實習課程共18學分，其中包括多媒體實務(一)(二)、作業實務(一)(二)、職場倫理(一)(二)等六門課，非參與校外實習教學者，不得修習上列課程。
- 9.資工系與資管系之課程可認為本系專業選修。
- 10.軟體工程學程之課程可認為本系專業選修。
- 11.人文與設計學院所屬各系之課程可認為本系專業選修。