

第一學年(113)					第二學年(114)					第三學年(115)							
	科目	上學期		下學期			科目	上學期		下學期			科目	上學期		下學期	
		學分	時數	學分	時數			學分	時數	學分	時數			學分	時數	學分	時數
校 必 修	分類通識	2	2	2	2	校 必 修	分類通識	2	2	2	2	校 必 修					
	分類通識	2	2	2	2												
	體育	2	2	2	2												
	小計	6	6	6	6		小計	2	2	2	2		小計				
院 必 修	應用英文(一)(二)	2	2	2	2	院 必 修	應用英文(三)(四)	2	2	2	2	院 必 修					
	應用中文(一)(二)	2	2	2	2												
	程式設計概論	2	2														
	人工智慧概論	2	2														
	小計	8	8	4	4		小計	2	2	2	2		小計				
專 業 必 修	影像風格與鏡頭美學(一)(二)	2	2	2	2	專 業 必 修	導演學(一)(二)	2	2	2	2	專 業 必 修	實務專題(一)(二)	1	1	1	1
	基礎美術設計	2	2				遊戲企劃	2	2				多媒體專業英文	2	2		
	基礎程式設計			2	2		基礎動畫設計	2	2				專業倫理	2	2		
	基礎角色設計			2	2		物件導向程式設計	2	2								
	故事發想與腳本寫作			2	2		遊戲程式			2	2						
	小計	4	4	8	8		小計	8	8	4	4		小計	5	5	1	1
專 業 選 修	表演藝術與創作	2	2			專 業 選 修	遊戲競技與製播實務	2	2			專 業 選 修	作品設計	2	2		
	多媒體與遊戲設計實務	2	2				故事設計與分鏡脚本製作	2	2				設計思考	2	2		
	平面攝影與編輯	2	2				3D模型製作實務	2	2				多媒體數位音樂	2	2		
	色彩學			2	2		影像編修實務	2	2				插畫設計	2	2		
	Python程式設計			2	2		遊戲場景設計	2	2				影像概念與構成	2	2		
	新媒體與網紅經濟			2	2		新媒體應用與精準行銷			2	2		VR遊戲設計	2	2		
	數位美術設計			2	2		影音剪輯			2	2		全媒體資源整合	2	2		
							版面設計美學			2	2		概念藝術設計	2	2		
							動畫特效與剪輯			2	2		新媒體創意應用	2	2		
							機器學習概論	2	2				網頁資料擷取與分析	2	2		
							次世代遊戲建模	2	2				VR實務應用			2	2
							設計概論	2	2				AR實務應用			2	2
					向量編輯實務	2	2			3D列印			2	2			
										數位配樂應用			2	2			
										遊戲引擎實務			2	2			
										UI/UX設計			2	2			
										產業程式設計			2	2			
										深度學習概論			2	2			
										VR元宇宙應用			2	2			
										多媒體脚本設計			2	2			
										平面與介面			2	2			
										多媒體專業認證輔導			2	2			

第四學年(116)					
	科目	上學期		下學期	
		學分	時數	學分	時數
校 必 修					
	小計				
院 必 修					
	小計				
專 業 必 修	校外實習	9	9		
	小計	9	9	0	0
專 業 選 修	校外實習			9	9

【科目類別】
 通識科目(分類通識)：校必修
 共同科目(體育)：校必修
 專業科目：院必修、專業必修、專業選修

【科目類別】	學分	時數
通識科目、共同科目	16	16
專業科目	院必修	16
	專業必修	39
	專業選修	57
合計	128	128

- 【注意事項】**
- 1.最低畢業學分：128 學分，其中專業選修 57 學分(本系至少 42 學分，其餘可跨系)。
 - 2.一、二、三年級每學期修課16~30學分，四年級每學期修課9~30學分。
 - 3.表列專業選修課程，得依實際情況運行調整。
 - 4.請依本校「學生基本能力與畢業門檻實施辦法」實施。
 - 5.校外實習課程，請依相關實施要點辦理。
 - 6.畢業年級相當於國內高級中等學校二年級之國外或香港、澳門同類同級學校畢業生，以同等學歷修讀本校學士學位者，最低畢業學分：140學分，可延長修業年限三年。

多遊系 彭亦暄 助理教授
 多遊系 曾俊霖 主任
 人文與設計學院 李來春 院長

MUST Curriculum Planning for Undergraduate Students for Academic Years 2024-2027,
Department of Multimedia and Game Development

1st year(2024)					2nd year(2025)					3rd year(2026)								
	Course	1st semester		2nd semester			Course	1st semester		2nd semester			Course	1st semester		2nd semester		
		Cr.	hr.	Cr.	hr.			Cr.	hr.	Cr.	hr.			Cr.	hr.			
MUST Core Required Courses	Classified general Education	2	2	2	2	MUST Core Required Courses	Classified general Education	2	2	2	2	MUST Core Required Courses						
	Classified general Education	2	2	2	2													
	Physical Education	2	2	2	2													
	Subtotal	6	6	6	6		Subtotal	2	2	2	2		Subtotal					
School Professional Required Courses	Applied English(I)(II)	2	2	2	2	School Professional Required Courses	Applied English(III)(IV)	2	2	2	2	School Professional Required Courses						
	Applied Chinese(I)(II)	2	2	2	2													
	Introduction to Computers and Programming	2	2															
	Introduction to Artificial Intelligence			2	2													
	Subtotal	6	6	6	6		Subtotal	2	2	2	2		Subtotal					
Compulsory Courses	Image Style and Photography Aesthetics(I)(II)	2	2	2	2	Compulsory Courses	Directing(I)(II)	2	2	2	2	Compulsory Courses	Special Topics Practice	1	1	1	1	
	Design of Basic Art	2	2				Game Design	2	2				Multimedia Professional English	2	2			
	Basic Programming Design			2	2		Basic Animation Design	2	2				Ethics for Professionals	2	2			
	Basic Character Design			2	2		Object-Oriented Programming	2	2									
	Storytelling and Script Writing			2	2		Game Programming			2	2							
	Subtotal	4	4	8	8		Subtotal	8	8	4	4		Subtotal	5	5	1	1	
Elective Courses	Practice of Multimedia and Game Design	2	2			Elective Courses	Game Competition and Production Practice	2	2			Elective Courses	Works Design	2	2			
	Planar Photography and Editing	2	2				Story Design and Storyboard Making	2	2				Design Thinking	2	2			
	Chromatics			2	2		Practice of 3D Modelling	2	2				Multimedia Digital Music	2	2			
	Python Programming Design			2	2		Practice of Image Editing	2	2				Illustration Design	2	2			
	New Media and Internet Celebrity Economy			2	2		Game Scene Design	2	2				Image Composition	2	2			
	Digital Art Design			2	2		New Media Application and Precision Marketing			2	2		VR Game Design	2	2			
							Video Editing			2	2		Integration of Omnimedia Resource	2	2			
							Typographic Design Art			2	2		Concept Art	2	2			
							Animation Compositing and Editing			2	2		Applications of New Media Creativity	2	2			
							Concept of Machine Learning			2	2		Web Data Extraction and Analysis	2	2			
							Next Generation 3D Modelling			2	2		VR Practice and Application			2	2	
							Introduction to Design			2	2		AR Practice and Application			2	2	
							Vector Graphic Editing			2	2		3D Printing			2	2	
													Digital Soundtrack Application			2	2	
										Game Engine Practice			2	2				
										UI/UX Design			2	2				
										Programming Design in Industry			2	2				
										Introduction to Deep Learning			2	2				
										Application of VR Metaverse			2	2				
										Multimedia Script Design			2	2				
										Graphic Design and UI			2	2				
										Guidance of Multimedia Professional Certification			2	2				

4th year(2027)					
	Course	1st semester		2nd semester	
		Cr.	hr.	Cr.	hr.
MUST Core Required Courses					
	Subtotal				
School Professional Required Courses					
	Subtotal				
Compulsory Courses	Off-Campus Practice Training	9	9		
	Subtotal	9	9	0	0
Elective Courses	Off-Campus Practice Training			9	9

Cr./hr.=Credit/hour

【Remarks】

1. Minimum graduation credits: 128 credits, including _57_ elective credits (at least _42_ credits for this major, the rest can be other departments).
2. The first, second, and third grade, students must take 16-30 credits each semester, and 9-30 credits each semester in the 4th grade.
3. Elective courses for listed are subject to change if necessary.
4. According to university regulations, students are required to meet the graduation requirement of basic proficiency and professional skills.
5. For off-campus internship courses, please follow the relevant implementation regulations.
6. Students having graduated from a foreign country, including Hong Kong and Macau, with the equivalent study of the sophomore level of the ROC's high school, or with a high school equivalent degree, who are studying for a bachelor's degree, the minimum graduation credits are 140, and the study period can be extended by 3 academic years.

多遊系彭亦暄
助理教授

多遊系曾俊霖
主任

人文與設計學院李來春
院長