

## 第一屆新竹市議長盃地板冰壺錦標賽

### 壹、目的：

- 一、透過本賽事之舉辦，提高外界對冬季奧運冰石壺運動之認知，進而支持、從事此運動。
- 二、拓展我國全民運動，提升國民運動技能，增強國民身體素質。
- 三、提升帕拉及樂齡運動員能夠達到組織、自發、樂活及培養運動習慣。
- 四、增進各縣市辦理賽會能力，推展運動產業，以維護全民應有的運動權益，藉以提升生活品質與健康。

### 貳、辦理單位：

- 一、指導單位：新竹市政府、WORLD CURLING（世界冰壺總會）、WORLD FLOOR CURLING（世界地板冰壺總會）。
- 二、主辦單位：新竹縣冰壺協會、新竹市風城安新青年協會、新竹市議長許修睿辦公室。
- 三、協辦單位：中華民國冰壺協會、新竹市身心無障愛羽球協會、新生醫專多元運動社。
- 四、贊助單位：Floorcurl、亞娜設計、BonMedia 蹦影音、新竹荷米斯飯店、QuickBalance 體適能。

參、比賽時間：113 年 4 月 20~21 日

肆、比賽地點：新竹市北區區公所 5 樓大禮堂（新竹市北區國華街 69 號）

伍、參賽資格：熱愛冰壺運動之各界人士。

陸、比賽分組：公開組及帕拉組。

柒、比賽項目：公開團體組及帕拉團體組。

## 捌、報名辦法：

一、報名日期:自即日起至3月29日下午5時止，採線上報名，逾期不予受理。

### 二、選手報名

- (一) 每組隊伍上限20隊(依報名順序)。
- (二) 自由組隊、每人至多參加1項不可跨組參賽。
- (三) 依項目，報名選手數為團體賽人數不限男女隊員5位(含替補1位)；教練及其他相關人員各隊自行決定、合計不超過3位。
- (四) 報名帕拉組之選手，須提供身心障礙手冊以茲證明。(附於報名表附件1)
- (五) 如比賽報名隊伍數已滿最高上限，則每縣市單位至多取前4組報名，依照報名順序決定入取資格，不得異議。
- (六) 若有組別報名未達上限，視情況大會將有權更改調整報名隊伍數量及隊伍上限，不得異議。

### 三、認證須知

- (一) 本賽事為世界冰壺總會認證第一場官方賽事，各單位選手及教練需至世界冰壺學院登入課程  
(<https://www.worldcurlingacademy.org/>) 此課程為世界地板冰壺規則，通過註冊各選手及教練將被註冊為官方世界地板冰壺運動員，確保參與者獲得積分並出現在世界地板冰壺排名系統中。將有幸成為第一批被列入世界排名的運動員，證書須附於報名表當中，若未完成認證者將取消報名資格。(附件2)

### 四、報名方式

最新消息於新竹縣冰壺協會

(<https://www.facebook.com/CurlingHsinchu/>)

網站下載報名表格(競賽規程下方附件1)，以電腦繕打(請用標楷體12pt)輸入資料後傳Word檔，至 [hsqcurling@gmail.com](mailto:hsqcurling@gmail.com)

信箱(主旨範例：隊名-全國地板冰壺錦標賽報名表)，電子檔案

寄送完成，始視為完成報名手續，主辦單位收到後核對資料無誤回信即報名成功。

## 五、報名費

(一) 每隊新台幣 1,500 元 (含紀念品)，請於 3 月 29 日前匯款並註明隊名，於報名 Gmail 內文中附上匯款帳號後五碼或匯款單據以便核對報名款項。

(二) 匯款銀行及帳號

分行名稱：郵局，戶名：新竹市風城安新青年協會彭楷豪

**銀行代碼：700 帳號：0061066-0391985**



(三) 各報名單位請於匯款時簡要註明隊名，以利查核。

六、依個人資料保護法規定，報名職隊員註冊所提供之個人資料(含肖像權)，本會僅供於彙編秩序冊、成績紀錄及報告書及賽會相關宣傳使用，不另作為其他用途。

## 玖、競賽辦法

一、比賽規則：採用世界地板冰壺總會最新規則(附件 3)，採用 6 局比賽制;帕拉組採用 4 局比賽制。每場比賽時間為 1 小時，比賽到 50 分鐘(公開組)、45 分鐘(帕拉組)未進入到最後一局，則該局結束即比賽結束，若未分出勝負，各隊派一員進行 LSD(擲

準)。

二、比賽器材：比賽用器材由大會提供（可自備個人推竿、冰刷）。

三、比賽制度：

- (一) 各組、各項報名一隊時，不舉行比賽。
- (二) 各組、各項報名二隊時，採二賽積分制，積分相等之制定依下列循環賽計分方式處理。
- (三) 各組、各項報名三隊採雙循環制，依照對戰成績排名。
- (四) 四至五隊時，預賽採單循環制，取前兩名晉級冠軍賽。
- (五) 各組、各項報名六隊至十二隊時，預賽：分組循環，每組取前二名參加複賽，複賽採單敗淘汰制。
- (六) 各組、各項報名十三隊以上，採雙敗淘汰制。

四、循環賽計分法：

- (一) 勝一場得 2 分，和一場各得 1 分，負一場得零分，以積分多寡判定名次(三隊循環不採和局)。
- (二) 凡中途棄權退出比賽或經大會判定失格之球隊，其已賽成績不予計算，往後之出賽權亦一併取消。
- (三) 二隊或二隊以上積分相等時，判定勝負之優先順序如下：
  - 1、二隊積分相等時，以該兩隊比賽之勝隊獲勝，若為平手依下款(2)判定之。
  - 2、如遇三隊或三隊以上積分相等時，以該相關場次積分較高之隊伍名次較佳，比賽之未能判定之隊伍再按下列順序處理：
    - (1) 積分相等各隊相關場次比賽總分數多者獲勝。
    - (2) 如上述情形仍未能判定勝負，則以 LSD (LAST STONE DRAW) 投壺規則進行，至分出勝負為止。若無法立即召集比賽，則以抽籤決定勝負。

壹拾、比賽抽籤：日期、地點如下，各隊領隊或教練請準時參加，不另行通知。

一、日期及地點：訂於 112 年 4 月 1 日(星期一) 14 時 30 分，於新

竹市金山 27 街 57 號 1 樓舉行，抽籤逾時未到者，由主辦單位代抽，不得異議。

二、抽籤完成後，立即繕印秩序冊，各隊不得更換名單。

壹拾壹、技術會議及選手報到：會議日期、地點如下，各隊領隊或教練請準時參加，不另行通知。

一、日期、地點：訂於 113 年 4 月 19 日(星期五) 14 時 30 分，新竹市北區區公所 5 樓大禮堂（新竹市北區國華街 69 號）。

二、技術會議各隊必須派人準時參加，未參加技術會議之隊伍，對會議所作之決議均不得異議，如非教練本人或持有授權代理委託書之代表，則不得提出各相關問題之異議；在會議中，各隊只限一人有發言權與表決權。

三、對各隊運動員參賽資格發現疑問時，可在會議中提出，交由主辦單位處理後公佈實施。

四、各隊比賽服裝顏色之確認、檢查與協調；如有單位未出席而遇比賽兩隊球衣顏色相似或相近時，應負更換球衣之責。

五、確認選手名單。

六、技術會議無權作有違「競賽規程」之決議。

七、裁判會議：於 113 年 4 月 19 日(星期五) 15 時 30 分，新竹市北區區公所 5 樓大禮堂，由裁判長主持。

壹拾貳、競賽規定事項：

一、開幕典禮：113 年 4 月 20 日(星期六) 11 時 00 分，新竹市北區區公所 5 樓大禮堂舉行，選手請依工作人員指示路線進場整隊。

二、各組名次揭曉後，立即頒獎。

三、嚴守比賽時間，運動員應於賽前 20 分鐘到場，並準時出場參加比賽(逾時 5 分鐘，由裁判判定取消比賽，以大會時間為準)。

四、運動員以隊為單位出場比賽所穿著之服裝需統一（相同顏色亦

可)，禁止穿短褲比賽。

五、未報名之運動員均不得參加比賽；冒名頂替經查證屬實者，取消該隊全部比賽資格。

六、運動員的身份證明不符事實時，不得出場比賽。

七、運動員均應遵守規則，服從裁判，否則裁判有停止其比賽之權。

八、非當場比賽之隊伍，不得進入賽場。比賽結束之隊伍，迅速離開不得藉故停留場內。

#### 壹拾參、獎勵辦法：

一、錄取優勝原則如下：

(一) 二隊或三隊：錄取一名。

(二) 四隊或五隊：錄取二名。

(三) 六隊或七隊：錄取三名。

(四) 八隊或九隊：錄取四名。

(五) 十隊以上：錄取五名。

二、比賽前四名頒發獎牌乙面，前八名頒發獎狀乙紙。

#### 壹拾肆、申訴：

一、競賽申訴：

(一) 在規則上有明文規定或同等意義之註明者，須以裁判之判決為依據。

(二) 有關競賽上所發生之問題，得以口頭向裁判長申訴；若對裁判長的判決尚有異議時，再依照本規程之規定在紀錄組成績公佈後 30 分鐘內，以書面申訴書向大會仲裁委員會提出申訴。

二、申訴程序：應以隊長或教練簽字的申訴書向大會仲裁委員會正式提出，並以仲裁委員會的判決為終決；提出申訴書時須繳交保證金新臺幣 3,000 元，若被仲裁委員會議決不成立時，得沒收保證金充作大會經費。

三、資格認定：若選手資格有疑問時，參加單位須備身分證件、身

相障礙手冊及相關證明文件以備查驗。申訴需在檢錄結束前向競賽組提出，並儘可能提供相關證據資料。

四、所有有關技術性判定問題之申訴，一律不予受理，比賽進行中各隊及其相關人員不得當場質詢裁判員；有不服裁判之判決時，得由其隊長或教練向大會提出申訴，但比賽仍須繼續進行，不得停止，否則以棄權論。

五、本會受理性騷擾申訴之管道如下：

電話:03-535-2386 分機 605

電子信箱: hc1500@ems.hccg.gov.tw

壹拾伍、罰則：

- 一、各隊運動員資格及參加組別，必須詳讀競賽規程之事項，各隊如有不符規定資格之運動員出賽時，一經查覺即停止該隊繼續比賽，所有賽完之成績不予計算，並取消該單位所獲得之成績名次並繳回所領之獎品。
- 二、比賽期間如有運動員互毆，侮辱或毆打裁判情事發生時，按規定停止該運動員出賽外，並報請有關單位議處及追究刑事責任。
- 三、選手如不服從裁判員或行為不檢，經裁判長判決得取消其比賽資格。

壹拾陸、保險：

- 一、公共意外責任險
  - (一) 保險對象：參加本次「2024 第一屆新竹市議長盃地板冰壺錦標賽」活動人員。
  - (二) 保險範圍：於賽會活動期間在活動場地內發生之意外事故，至第三人體傷或財物損失。

壹拾柒、運動禁藥管制：

- 一、參賽運動員有接受運動禁藥檢測之義務，拒絕接受檢測或經檢測證實違規用藥者，除依運動禁藥管制辦法相關規定處理外，取消其參賽成績及所得之獎勵。

二、有關運動禁藥檢測規範及罰則均依團法人中華運動禁藥防制基金會相關規定辦理。

壹拾捌、附則：

一、各參加單位一切費用自理，午餐便當、住宿、交通、安全等應自行負責。



附件 1

第一屆新竹市議長盃地板冰壺錦標賽

參賽組別	<input type="checkbox"/> 公開組 <input type="checkbox"/> 帕拉組				
參賽縣市		隊伍名稱			
聯絡人		聯絡電話			
領 隊		教 練			
參賽選手名單					
編號	姓名	性別	身分證字號	西元生日	通訊地址
1					
2					
3					
4					
候補					
隊伍簡介					

世界冰壺總會線上課程證書描檔



教練：某某某

選手 1：某某某



選手 2：某某某

選手 3：某某某



選手 4：某某某

候補：某某某

帕拉組身心障礙手冊掃描檔

選手 1：某某某

選手 2：某某某

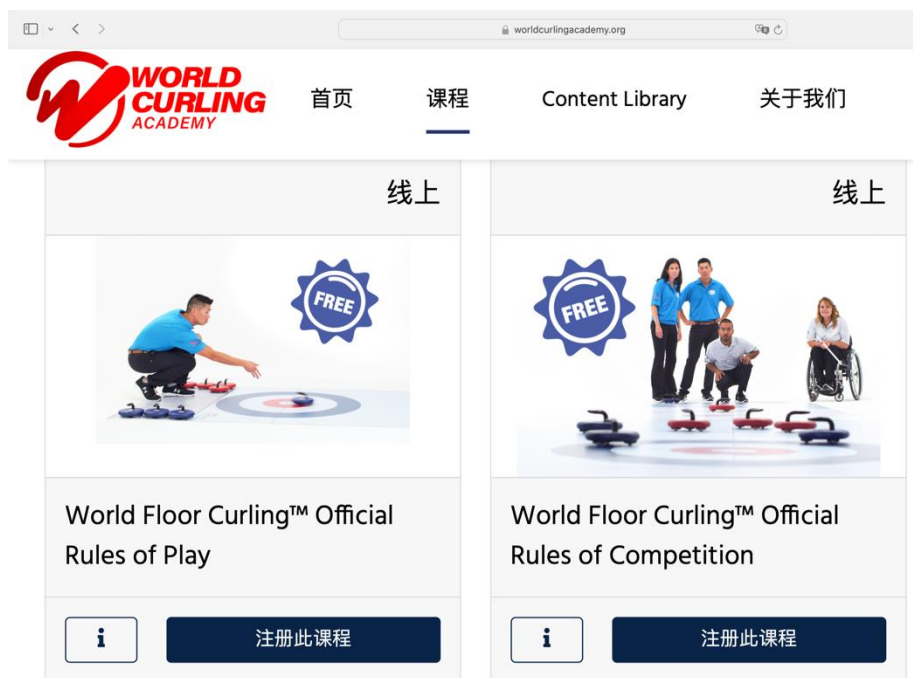
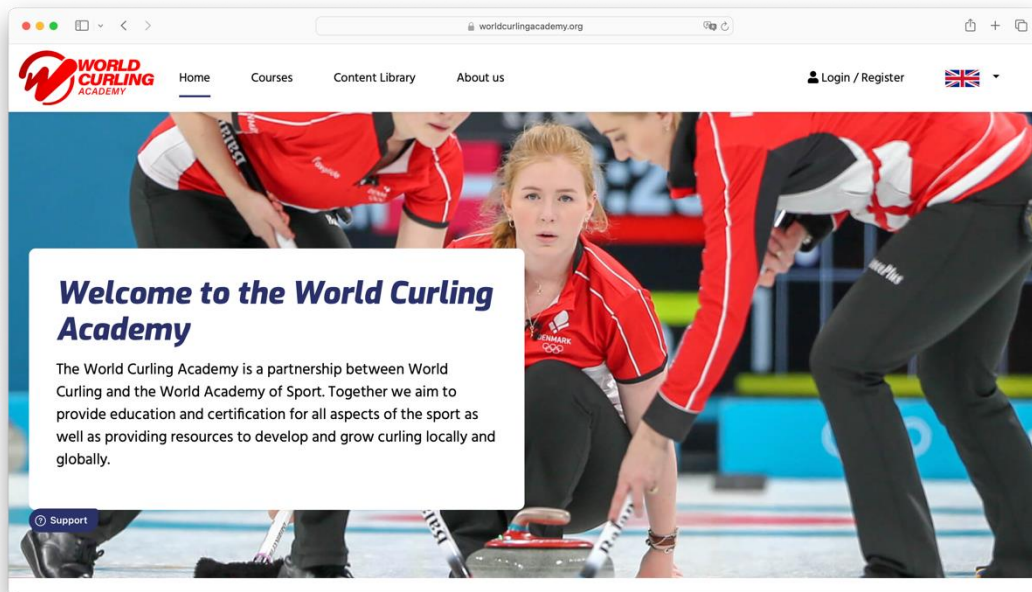
選手 3：某某某

選手 4：某某某

候補：：某某某

## 附件 2

世界冰壺學院 (<https://www.worldcurlingacademy.org/>)



需上完兩項地板冰壺課程，總課程時間大約 20 分鐘（免費時間至 3/31 日）

附件 3

世界地板冰壺



**Official Rules of Play**

# 官方比賽規則

地板冰壺介紹

公平競賽承諾聲明

地板冰壺比賽正式規則的應用

1. 賽道及比賽區域
2. 裝備
3. 參賽隊
4. 運動員位置
5. 投壺規則
6. 有效區規則
7. 被觸動的移動冰壺規則
8. 被移動的靜止的冰壺規則
9. 比賽時間及投擲順序規則
10. 得分方式
11. 禮儀
12. 輪椅地板冰壺

## 地板冰壺介紹

地板冰壺源自冰上冰壺運動，是在沒有冰的情況下學習冰壺運動的絕佳方式。地板冰壺的規則與冰上冰壺的規則有許多相似之處，使用的技術和策略也與冰上比賽如出一轍。地板冰壺運動對場地的要求非常簡單，只需有一個堅硬、平坦的地面即可進行比賽，無需冰上運動經驗，適合不同年齡和能力的人參加。地板冰壺比賽可以作為一項綜合能力的運動來進行。

## 公平競賽承諾聲明

World Floor Curling™致力於維護體育運動中的尊重、公平和誠信原則。公平競賽是指尊重規則，平等對待所有參與運動的人員。作為世界地板冰壺聯合會的一部分，所有運動員、教練、隨隊職員（官員）、志工、家長和觀眾都能在尊重和公平的環境中享受我們的運動，這一點至關重要。公平競賽始於嚴格遵守成文規則；然而，在大多數情況下，公平競賽所涉及的内容甚至比不折不扣地遵守成文規則還要多。無論是成文規則還是不成文規則，遵守規則的精神都很重要。

### 世界地板冰壺競賽正式規則的適用範圍

1. 本《世界地板冰壺運動競賽規則》適用於地板冰壺運動的任何競賽。
2. 如果與比賽有關的特別規則已經生效並明確提供給所有參賽者，則這些規則優先於《世界地板冰壺正式競賽規則》，並將在比賽開始前明確說明。
3. 如果針對特定賽事發佈了參賽指南，則該指南應構成賽事規則的組成部分，並作為規則的一部分強制執行。
4. 這些規則適用於該運動的所有比賽形式，包括但不限於所有健全人比賽和輪椅比賽。如果規則有任何變更或補充，將另行說明。

## 1. 賽道及比賽區域

- 1.1. 需要一個堅硬、光滑、平整的表面。硬木、油毡、拋光混凝土、工業地毯等都是可以接受的比賽場地。在比賽前清掃或乾拖地面，可以使投壺更好的滑動，保持良好狀態。
- 1.2. 使用 10 公尺長的 World Floor Curl™全賽道。



## 2. 裝備

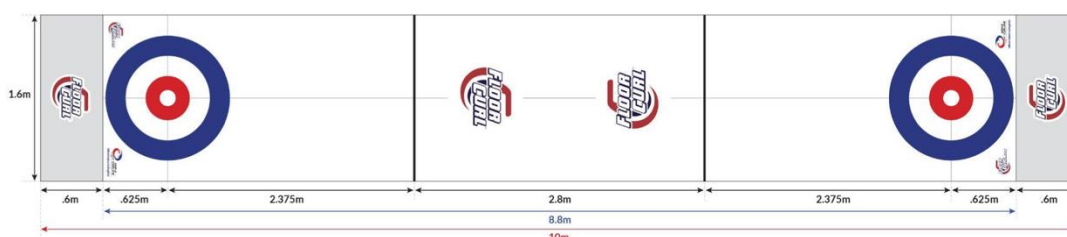
2.1 世界地板冰壺比賽 (World Floor Curling™) 要求使用兩種不同顏色的冰壺，每個冰壺上都有明顯標識，這些標識應與規則 3 “參賽隊和替補隊員”中規定的參賽人數和比賽方式相匹配。

2.1.1. 一塊 World Floor Curling™冰壺直徑為 197 毫米 (7.75 英寸)。

2.1.2. 世界地板冰壺™冰壺重量為 1250 克 (2.75lbs)。

2.2. 世界地板冰壺錦標賽 (World Floor Curling™) 要求比賽場地必須有一個全長的賽道或一個或多個目標墊。單個靶墊或兩個靶墊均可滿足比賽場地要求。

2.2.1. World Floor Curling™ 全場冰壺墊寬 1.6 米，長 10 米 (寬 63 英寸，長 394 英寸)，包括投擲區。



2.3. World FloorCurl™推桿是可選配件，但在需要時可以包括在內，並且是正式配件。推桿除了作為手臂/手的延伸外，不應有任何機械優勢。在比賽開始前確定推桿是賽事主辦方認可的。

2.4 傳統冰壺刷只能用於確定投擲地板冰壺的投擲目標。冰壺刷不能用來刷投擲出去的冰壺。

2.5 如果冰壺損壞不適合比賽，可以使用替代壺。如果替代壺不可用，可使用本局已投完的壺。

2.6 如果冰壺在比賽中損壞，該隊應按照冰壺精神，決定這個 (或這些) 冰壺所在的位置。如果雙方未能就位置達成一致，該局比賽重新開始。

2.7 在投壺過程中，手柄完全脫離壺體，投壺運動員可以選擇繼續比賽或在所有

被觸動的冰壺放回違例發生前的位置後重新投壺。

2.8 參賽隊不得對比賽冰壺作任何改動，也不能在壺體或上方放置標誌物。

### **3. 參賽隊**

3.1. 參賽隊由四名隊員組成。

3.1.1. 由四名投擲者依次投擲兩個冰壺，1、2、3 和 4 號投擲者與對手交替投擲，每投完一端後從墊子的一端移動到另一端（與傳統的四冰壺比賽相同）。

3.1.2. 隊員只能根據替換規則（規則 3.2.2）在替換後改變投擲順序。

3.2. 替換

3.2.1. 如果一名隊員不能參加比賽，參賽隊可以使用一名或多名替補隊員。

3.2.2. 在比賽開始前加入隊伍的替補隊員可以在隊伍投擲輪換的任何位置投擲。該隊應在此時宣佈其投擲輪換。

3.2.3. 在兩端之間加入隊伍的替補選手可以在該隊投擲輪換的任何位置投擲石子。此時該隊可重新宣佈其投擲輪換投壺時選手的位置。

### **4.1. 投壺隊**

4.1.1. 投擲冰壺時，運動員必須留在全場地冰壺墊後方的灰色區域內。

### **4.2. 非投壺隊**

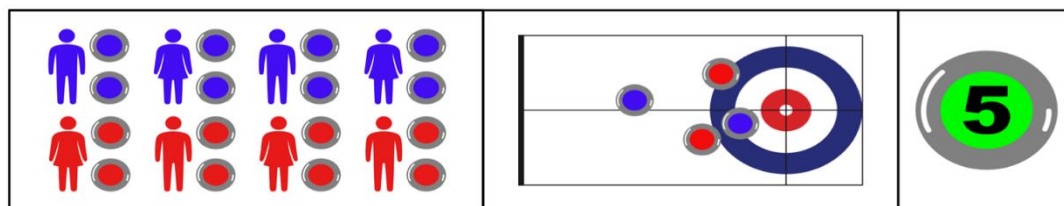
4.2.1. 下一名投壺隊員應在投壺端等待。其他選手可以站在墊子的一側或站在投壺位置的後面，但不得妨礙或干擾對方選手。

## 5. 投壺規則

- 5.1. 投壺時，冰壺底部必須始終接觸地面。投擲時不得抬起冰壺。
- 5.2. 投壺可以採取以下任意一種方式：
  - 5.2.1. 單手或雙手跪地/蹲下。
  - 5.2.2. 使用推桿站立。
  - 5.2.3. 坐著使用推桿。
- 5.3. 投出的冰壺若沒有完全越過攔線，視為無效壺。唯一的例外情況是，投擲的冰壺擊中了緊靠線上方的另一塊冰壺。投出的冰壺即使沒有完全越過線，也會停留在它停靠的位置。
- 5.4. 投擲冰壺必須在 T 線之前釋放，釋放冰壺時投擲選手的腳或固定器具（輪椅、椅子等）必須在投擲區域內。
- 5.5. 如果冰壺觸及邊界線，視為無效壺。
- 5.6. 如果冰壺是合法投出的，但在擊中冰壺後被推翻，則已投出但被推翻的冰壺將被移走。任何因此而移動的冰壺都將保留在新的位置上。
- 5.7. 完全越過全場地冰壺墊比賽端標記底線外緣的冰壺必須移除。

## 6. 有效區規則

- 6.1. 若要將冰壺視為有效區的冰壺，則該冰壺必須位於比賽區內完全越過第二條線（攔線）且不越過底線的任何地方。
- 6.2. 在規定的投擲冰壺數量之前（前 4 顆），被對手的冰壺從比賽中打出界外的任何有效壺，將由非違規隊移回到違規發生之前的位置，違規的冰壺將從比賽中移出。



兩隊加起來第五顆可以攻擊有效壺

## 7. 被觸動的移動冰壺

7.1. 在投壺端 T 線和比賽端的前擲線之間：

7.1.1. 如果正在移動的冰壺被本隊隊員觸動到，或由本隊裝備等引起的觸動，該壺立即移出比賽。

7.1.2. 如果移動的冰壺被對方隊員觸動到，或由對方裝備及外力引起的觸動：如果該壺是投擲壺，則重新投擲；如果該壺不是投擲壺，則由本隊將其擺放在假設未發生觸動的合理的位置。

7.1.2.1. 如果觸碰的冰壺是剛剛投的壺，選手必須再次投壺。

7.1.2.2. 如果觸碰的冰壺不是投的壺，則冰壺所屬的隊長將把冰壺放置在一個合理的位置，如果冰壺沒有被觸碰，則在該位置安放。

7.2. 在比賽端前擲線的有效區內：

7.2.1. 如果移動的冰壺被本隊隊員觸動到，或由本隊裝備等引起的觸動，所有冰壺直至靜止，非違例隊可選擇：

7.2.1.1. 拿開被觸動的冰壺，所有被移動的冰壺將放回違例發生前的位置；或

7.2.1.2. 保持所有冰壺當前狀態；或

7.2.1.3. 將所有冰壺放在假設未發生違例情況的合理的位置。

7.2.2. 如果移動的冰壺被對方隊員觸動到，或由對方裝備引起的觸動，直到所有冰壺靜止後，由本隊把這些壺放到假設未發生這次觸動將停留的合理位置。

7.2.3. 如果移動的冰壺被外力觸動到，或由外力引起的觸動，所有冰壺直至靜止後，再將他們放到假設未發生觸動的合理的停留位置上。如果雙方不能達成一致，該壺在所有被撞擊壺將放回違例發生前的位置後重投。如果對這些位置無法達成共識，此局重賽。

7.3. 如果移動中的冰壺被來自另一比賽區冰壺觸碰而越過第二條線（攔線），則非投擲方應將冰壺放置在其合理認為移動中的冰壺在未被觸碰的情況下會停靠的位置。如果在通過第二條線（攔線）之前被觸動到，則重新投擲。

## 8. 被移動的靜止的冰壺

- 8.1. 如果一個不會對移動中的冰壺產生影響的靜止冰壺被任何隊員觸動，將由未違例隊伍放回違例發生前的位置。
- 8.2. 如果比賽中的靜止冰壺被外力移動或導致移動，則在雙方同意的情況下，將其放回違規前的位置。如果沒有達成一致，則重新進行比賽。
- 8.3. 如果一個可以改變運動中冰壺線路的冰壺被任何隊員觸動到，待所有冰壺靜止後，非違例隊可進行如下選擇：
  - 8.3.1. 保持所有冰壺的當前狀態;或
  - 8.3.2. 拿開本應被改變路線的冰壺，並將所有違例後被移動的冰壺放回違例發生前的位置;或
  - 8.3.3. 將冰壺放置在假設未發生觸動的合理位置上。
- 8.4. 如果一個可以改變運動著冰壺的線路的冰壺被外力觸動，待所有冰壺靜止後，將所有冰壺放在假設該壺未發生移動的位置。如果雙方不能達成一致，則將所有壺恢復違例發生前的位置後，此壺重投。如果雙方對於原位置的意見不一致，此局比賽重新進行。

## 9. 比賽時間及投擲順序規則

- 9.1. 每場比賽的局數由比賽組委會決定，可以是 6 局、8 局或 10 局。如果所有比賽結束後比分仍然相同，則進行加賽 LSD 以決出勝負。(本賽制為 6 局、帕拉組為 4 局，每場比賽時間為 1 小時，比賽時間到 45 分鐘未進入到最後一局，該局結束即比賽結束，若未分出勝負，各隊派一員進行 LSD)。
- 9.2. 所有參賽選手必須在輪到自己時準備好冰壺，以便比賽以合理的速度繼續進行。裁判可以在比賽進行得太慢時進行提醒，裁判能決定為下一次投壺和新一輪結束設定合理的時限一般組 30 秒、帕拉組 60 秒。
- 9.3. 如果選手投錯了冰壺，則待該壺靜止後，然後換上正確顏色的冰壺。
- 9.4. 如果一名選手不小心擲過多冰壺，則繼續進行，最後投壺的選手(隊長)投

壺數將相應減少。

9.5. 如果同一小組連續投擲兩個冰壺：

9.5.1. 第二個冰壺被移走，任何移動過的冰壺由非違規隊替換到之前的位置。錯誤投擲冰壺的隊員在對方投擲冰壺後重新投擲。

9.5.2. 如果在比賽結束後才發現錯誤，則重賽

9.6. 如果錯誤的隊伍（後攻的隊伍）投擲出了最後一局的第一個冰壺：

9.6.1. 如果投出冰壺後才發現錯誤，則應重新開始比賽。

9.6.2. 如果第二個冰壺投出後（對手也投出）才發現錯誤，則比賽繼續進行。

9.7. 如果選手在比賽結束前主動離開賽場（例如上廁所）：

9.7.1. 選手只要是投完該局所有自己被分配到的冰壺，一樣可以重返比賽。

9.7.2. 如果退出選手的冰壺必需要在當前一局（現在）投擲（但未出現），則必須讓候補選手參加比賽，並按照與退出選手相同的順序投壺。否則將被取消比賽資格。

9.7.3. 在下一局開始時，該隊可更改一次投壺順序。退出選手不得再參加比賽。

9.7.4. 如果退出選手在當局已投出所有冰壺，則在下一局開始時，該隊可以換上一名替補選手，或者剩下的每名選手都可以投出更多冰壺（修改後的輪換將適用於該局剩餘的比賽），被替換的選手不得重新參加比賽。

## 10. 計分

10.1. 決定比賽結果的因素有

10.1.1. 在比賽結束時獲得最高的分數，或

10.1.2. 某隊伍向對手認輸；或

10.1.3. 比賽的結果由比賽每局比分累加，或某一隊認輸或某一隊理論上不存在獲勝可能時也可決定比賽結果。

10.1.4. 如果比賽結束時雙方積分相等，則雙方進行追加局比賽（延長賽），先得分

的一方獲勝。

10.2. 在完成一局比賽後（當所有的冰壺均被投出），某隊的一冰壺位於或接觸大本營，並且比對方所有冰壺都要更接近圓心，該隊得一分。如果同時也是第二近的一方，則得兩分。如果同時也是第三近或第四近，則分別得三分或四分。每一局只能有一隊得分。從冰壺的正上方看，冰壺與大本營重疊的任何部分都可以計分。

10.3. 每一局比賽的比分由雙方在大本營的隊的隊長或副隊長達成一致意見後決定。

10.4. 當決定一局比分的時候，目測如果無法決定哪方更接近圓心，或冰壺是否接觸大本營時，可使用測量器進行測量。測量結果由最接近圓心的冰壺部位決定。

10.5. 在裁判員缺席的情況下，參賽隊伍可使用輔助設備（物理捲尺或激光測量儀）進行測量。如果選手在測量後無法確定哪塊冰壺更靠近圓心，而裁判又無法做出最終裁決，則可使用輔助設備（物理捲尺或激光測量儀）進行測量：

10.5.1. 如果測量後無法決定哪支隊得分時，此局為空局（0分）

10.5.2. 如果測量決定額外分數時，只計算更近於圓心的冰壺數。

10.6. 在決定比分之前，若有外力導致冰壺移動，可能影響比分，依照下列原則：10.6.1. 如果被移動的壺可決定本局哪支隊得分，則此局重賽。

10.6.2. 如果被移動的壺不存在決定本局勝負的問題，但決定額外分數，該隊可選擇此局重賽或按現有得分結束此局比賽。

10.7 比賽結果若為平手，各隊派一名選手執行 LSD，離大本營圓心近的一方獲勝，若冰壺無壓到大本營視為無效。

## 11. 禮儀

11.1. 每場比賽前，兩隊都要握手和/或互祝“好運”。

- 11.2. 當一名選手投擲時，其他選手應保持安靜、靜止。
- 11.3. 選手不得阻擋投壺隊員的視線，不投壺的選手必須留在邊線或投壺隊員的身後。
- 11.4. 比分確定且結束後，按顏色排列冰壺。不得有貶低對方的表情或手勢。
- 11.5. 比賽結束時，兩隊握手並（或）說“Good Game”。

## **12. 輪椅地板冰壺**

- 12.1. 輪椅地面冰壺（Wheelchair Floor Curling™）適合使用輪椅行動的人。使用推桿從靜止的輪椅上投擲石塊。所有地面冰壺比賽的正式規則和條例均適用於輪椅地面冰壺比賽。世界地板冰壺運動（World Floor Curling™）比賽和錦標賽可以包括使用或不使用輪椅的任何選手組合。